**Pitch :**

Vous vous réveillez dans un lieu que vous ne connaissez pas, relativement apaisant. Avec vous, 7 autres personnes qui semblent toutes aussi déboussolées que vous.

**Note d’intention** :

Ligne de vie est une murder pour 8 joueureuses d’une durée estimée de 2 heures (brief et débrief non compris). Cette murder est centrée autour de la discussion et la négociation entre les personnages, notamment concernant leurs expériences de vie. Ceux-ci sont au centre de l’intrigue donc le contenu des fiches est important.

Cette murder n’est pas :

* Une murder à émotions fortes
* Une murder enquête

Cette murder peut être jouée par des personnes peu expérimentées en murder, cependant il est mieux d’avoir déjà joué une ou deux murders.

**Trigger Warnings (TW) :** Alzheimer, Perte de proches, Parentalité, Décès, Relations familiales et amoureuses compliquées   
 >Ces thèmes seront présents dans les fiches et potentiellement discutés mais pas joués durant la murder.

**Questionnaire :**

0) As-tu bien répondu uniquement à moi (et pas aux autres joueureuses !)

1) As-tu un impératif concernant le genre de ton personnage ?

2) Quels pronoms es-tu à l’aise d’utiliser pour ton personnage : il, elle, iel(le), ael(le), d’autres ?

3) Aimerais-tu ou non jouer les archétypes suivant (n’hésite pas à préciser) :

* Un personnage heureux
* Un personnage dans le déni
* Un personnage qui se sent coupable
* Un personnage en rébellion
* Un personnage égoïste
* Un personnage cynique
* Un personnage serein
* Un personnage qui déprime
* Un personnage conscient de sa chance
* Un personnage pourri gâté
* Un personnage amoureux

4) Aimerais-tu jouer un enfant de 6 ans ?

5) Aimerais-tu jouer une personne très âgée ayant peu de souvenirs de ce qu'elle a vécu ?

6) À quel point cela te dérange-t-il d’avoir pas mal d’informations à retenir ?

7) As-tu des trigger warnings (TW) particuliers, qu’ils soient parmi ceux annoncés pour cette murder ou d’autres ? N'hésite pas à développer ta réponse (par exemple, si tu es ok pour que certains éléments apparaissent dans ta fiche mais pas en jeu, de manière anecdotique mais pas graphique, etc.).

Pour rappel, liste des TW pouvant arriver dans la discussion : Alzheimer, Perte de proches, Parentalité, Décès, Relations familiales et amoureuses compliquées

8) Y-a-t-il des personnes avec qui tu ne veux pas jouer / pas jouer certaines interactions ?

9) Des questions / remarques / corruptions / confessions ?